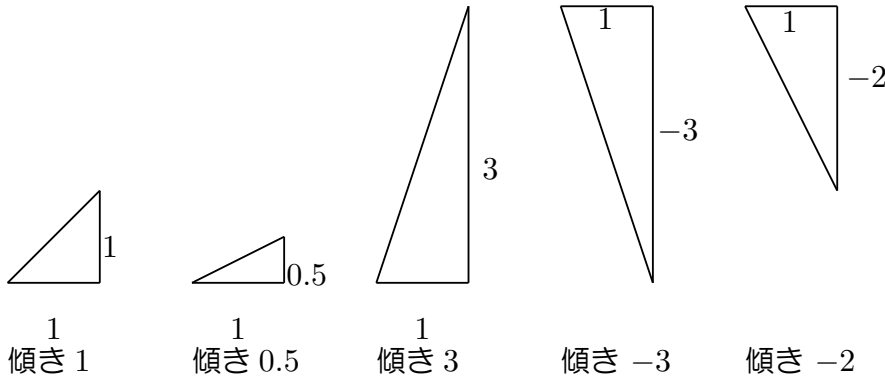


微分とは

直線の傾きとは x 軸方向に 1 進む時の y 軸方向の増分 Δy である.



Q1. x 軸方向に 1.5 進んだ時の y の増分が 3 であるとき, 傾きはいくらか.

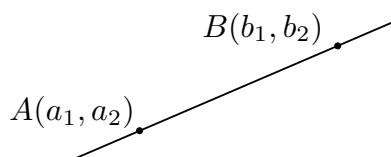
A. _____

x の増分が Δx で y の増分が Δy のとき, 傾き m は

$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

である.

Q2. $A(a_1, a_2), B(b_1, b_2)$ を通る直線の傾きを求めよ.



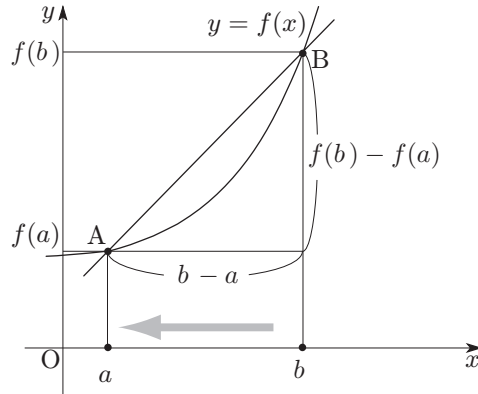
A. _____

曲線 $y = f(x)$ 上の点 $A(a, f(a))$ の接線の傾き

曲線 $y = f(x)$ 上の 2 点 $A(a, f(a))$, $B(b, f(b))$ を通る直線の傾きは

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}$$

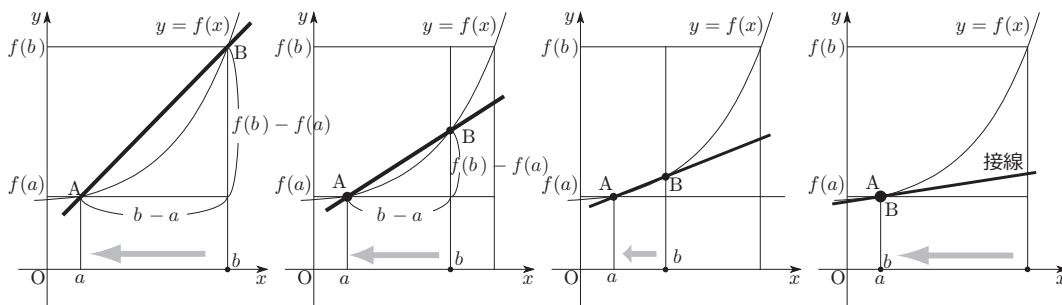
である。



$b \rightarrow a$ とすると、この傾きは曲線上の点 A での接線の傾きになる*1。接線の傾きは

$$\lim_{b \rightarrow a} \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$$

となる。この値を $y = f(x)$ の点 $x = a$ における 微分係数 という*2。



x の増分を強調して b の代わりに $a + h$ を使う時もある。この時、接線の傾きは、 h や Δx と Δy を使って、

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a + h) - f(a)}{h} \quad \text{または} \quad \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

となる。

*1 $b = a$ とすると、分母が 0 となり計算できないことに注意。

*2 接線の式の x の係数だから。

練習 1 曲線 $y = x^3$ に対して

- (1) $x = 2$ での接線の傾きを求めよ.
- (2) 点 x での接線の傾きを求めよ.

解答

$$\begin{aligned} (1) \quad \lim_{b \rightarrow 2} \frac{b^3 - 2^3}{b - 2} &= \lim_{b \rightarrow 2} \frac{(b - 2)(b^2 + 2b + 2^2)}{b - 2} \\ &= \lim_{b \rightarrow 2} (b^2 + 2b + 2^2) \\ &= 3 \cdot 2^2 \end{aligned}$$

したがって、 $y = x^3$ の点 $(2, 8)$ での接線の傾きは 12 である.

- (2) $x = 2$ の代わりに x を使って計算すれば良い.

$$\begin{aligned} \lim_{b \rightarrow x} \frac{b^3 - x^3}{b - x} &= \lim_{b \rightarrow x} \frac{(b - x)(b^2 + xb + x^2)}{b - x} \\ &= \lim_{b \rightarrow x} (b^2 + xb + x^2) \\ &= 3 \cdot x^2 \end{aligned}$$

(2) は点 x での接線の傾きが $3 \cdot x^2$ であることを表している. そこで、 $f(x)$ の点 x に接線の傾きを対応させる. この関数を $f'(x)$ で表し、 $f(x)$ の 導関数 という. 導関数を求めることを微分するという. 練習 1 では $f'(x) = 3x^2$ である. 導関数は接線の傾きを対応させていることに注意する.

導関数 $f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$ $\left(\frac{df}{dx}, \frac{dy}{dx} \text{ などでも表す} \right)$

練習 2 曲線 $y = x^2$ に対して

- (1) $x = 2$ での接線の傾きを求めよ.
- (2) $x = a$ での接線の傾きを求めよ.
- (3) 導関数を求めよ.

$$(x^a)' = ax^{a-1} \quad a : \text{実数} \quad c' = 0 \quad c : \text{定数}$$

x の a 乗の導関数 (微分) は ax^{a-1} である. 定数を微分すると 0 になる. $y = c$ の傾きは 0 である.

公式 1 $(f(x) \pm g(x))' = f'(x) \pm g'(x), \quad cf(x)' = cf'(x) \quad c$ は定数

$$(x^3 + 2x^2 + 3x + 4)' =$$

公式 2 $(f(x)g(x))' = f'(x)g(x) + f(x)g'(x)$

$$((x^4 + 3x^2 + 1)(x^3 + 2))'$$

=

=

公式 3 $\left(\frac{f(x)}{g(x)}\right)' = \frac{f'(x)g(x) - f(x)g'(x)}{(g(x))^2}$

$$\left(\frac{2x}{x^2 + 1}\right)' =$$

=

教科書 p. 60 例題 25 と練習問題 22 をやってみよう.

合成関数の微分法

合成関数

例題 1 $y = (3x^2 + 1)^5$ のとき, $u = 3x^2 + 1$, $y = u^5$ とおく.

$$\begin{cases} u = 3x^2 + 1 \\ y = u^5 \end{cases}$$

y に u を代入すればもとの式が得られる.

例題 2 $y = \sin(2x + 3)$ のとき, $u = 2x + 3$, $y = \sin u$ とおく.

例題 3 $y = \log(x^2 + 1)$ のとき, $u = x^2 + 1$, $y = \log u$ とおく.

導関数を求めるために y の式がなるべく簡単になるように u を決めるのがコツである.

練習 次の関数を合成関数に分解せよ.

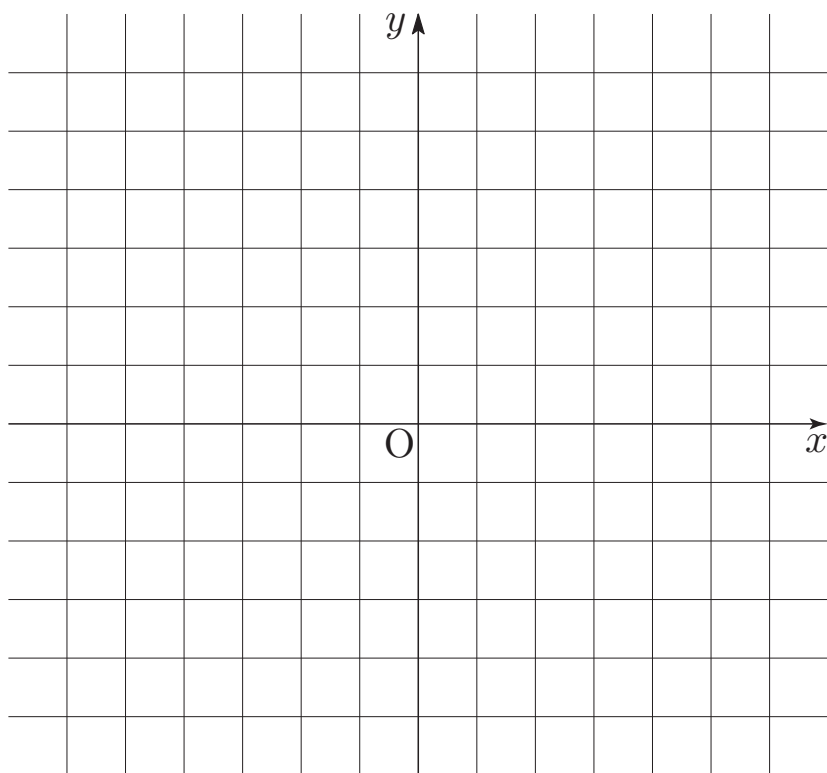
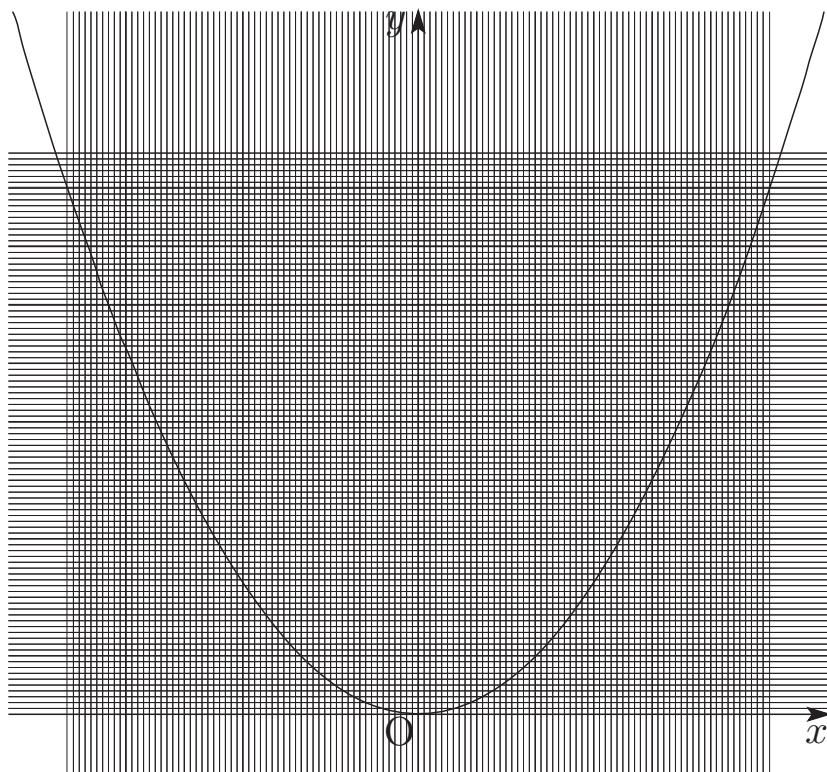
$$(1) \quad y = (x^2 + 2x + 3)^4 \quad (2) \quad y = \sqrt{x^2 + 2x + 3} \quad (3) \quad y = \sqrt[3]{\frac{x+1}{x^3+1}}$$

合成関数の微分法

$$\frac{dy}{dx} = \frac{dy}{du} \frac{du}{dx}$$

例題 26 $y = (3x^2 + 1)^5$ のとき, y' を求めよ.

各点での接線の傾きを求めて $y = \frac{1}{4}x^2$ を微分してみよう.



指数と対数と

$2^2 = 4, 2^3 = 8$ である. $4 \times 8 = 2^2 \times 2^3 = 2^{2+3} = 2^5$ である.
掛算 4×8 は指数では足し算 $2 + 3$ になる.

$p = a^{\log_a p}, q = a^{\log_a q}$ である. $pq = a^{\log_a pq}$ だが

$$\begin{aligned} pq &= p \times q \\ &= a^{\log_a p} \times a^{\log_a q} \\ &= a^{\log_a p + \log_a q} \end{aligned}$$

より,

$$\log_a pq = \log_a p + \log_a q$$

となる.

この式は、通常の掛算は指数では足し算になることを表しているに過ぎない.

問 $\sin \theta = 1/2$ を満たす θ を求めよ.

はちべえ $\theta = \pi/6$ だな.

ごん兵衛 $\theta = 5\pi/6$ も $1/2$ になるよ.

はちべえ じゃあ θ は 1 つに決まらないよ.

ごん兵衛 θ の範囲に制限をつけると 1 つに決まるよ.

はちべえ $0 \leq \theta \leq 2\pi$ にすれば良いかな.

ごん兵衛 それでは $\theta = \pi/6$ と $\theta = 5\pi/6$ の 2 つがやはり含まれるよ.

はちべえ えっと, $-\pi/2 \leq \theta \leq \pi/2$ とすれば良いのか.

ごん兵衛 そうだね, $-\pi/2 \leq \theta \leq \pi/2$ と θ を制限すれば, $\sin \theta = 1/2$ を満たす θ は 1 つに決まるね.

はちべえ 毎回「 $-\pi/2 \leq \theta \leq \pi/2$ の時, $\sin \theta = 1/2$ を満たす θ 」と書くのは面倒だから θ を何か新しい記号で表したいな.

ごん兵衛 $x = \sin \theta$ の時の θ の値を求めているから \sin を使って $\theta = \text{Sin}^{-1}x$ と表せばわかりやすいよ.

はちべえ この値は $-\pi/2$ から $\pi/2$ の間にあることに注意しないとイケないな.

はちべえ・ごん兵衛 $\cos \theta$ と $\tan \theta$ も同じように値が 1 つになるように考えれば良いよね.